

MARVEL SPIDER-MAN

JOGO KaZaa JÚNIOR

Lance os dados, acerte as imagens da carta e avance no tabuleiro para vencer!

REGRA

Ao jogar a primeira vez. Cole os adesivos nos dados e nos peões.
Você terá 5 dados iguais com 6 personagens e 4 peões de personagem.

Preparação:

- Embaralhe as cartas e forme um monte único com elas viradas para baixo.
- Posicione o tabuleiro no centro da mesa, com o copo e os dados ao lado.
- Cada jogador escolhe um peão e todos são colocados no espaço INÍCIO do tabuleiro.

Como jogar:

- O jogador mais novo começa e retira uma carta do monte.
- Cada carta propõe um desafio com uma combinação de sequência de dados.
- Ele deve cumprir o desafio de acertar os 5 personagens que estão indicados na carta e para isso ele pode jogar os dados até 3 vezes.

Exemplo ao lado: Carta com 2 Miles, 1 Dr. Octopus, 1 Duende Verde e 1 Homem Aranha.

O jogador lança os dados e suponhamos que ele tenha acertado 2 Miles e 1 Duende Verde. Ele separa estes dados e joga novamente somente os outros 2 dados para tentar completar o desafio.

- Quando terminam as 3 tentativas, o jogador move seu peão no tabuleiro o mesmo número de personagens que acertou da carta sorteada.
- Jogo segue as rodadas, com cada jogador lançando os dados até 3 vezes, cumprindo os desafios das cartas sorteadas e avançando no tabuleiro.
- Quem chegar primeiro ao final vence o jogo!

**Copo,
tabuleiro,
cartas, peões
e dados!**



medida do tabuleiro: 25 x 26cm